

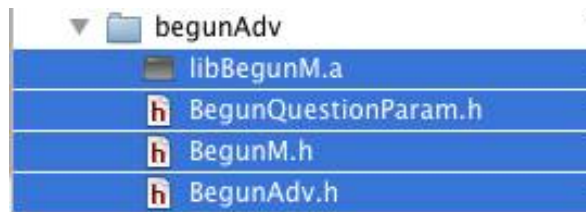
Инструкция по внедрению библиотеки Бегуна Приложения на базе iOS

Прежде чем приступать к интеграции, убедитесь, что вы получили от Бегуна параметры `rad_id` и `block_id`.

Для корректной работы библиотеки требуется iOS версии 3.1 и выше.

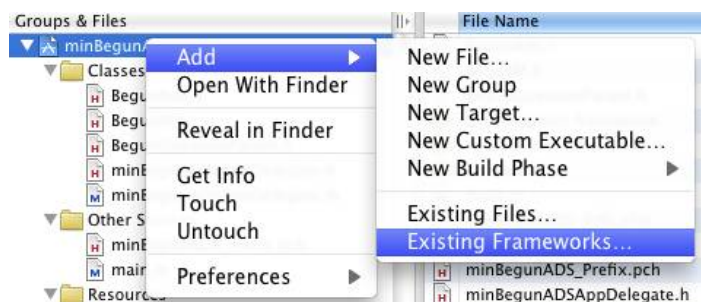
Интеграция библиотеки в приложения на базе iOS

1. В контекстном меню вашего проекта выберите **Add > Existing Files** и выберите все файлы, которые присутствуют в директории загруженной библиотеки.



В состав библиотеки входят следующие файлы:

- **libBegunM.a** — библиотека, содержащая реализацию фреймворка
 - **BegunM.h** — протокол, который необходимо наследовать вашему приложению
 - **BegunAdv.h** — описание доступных методов, необходимых для корректного функционирования библиотеки
 - **BegunQuestionParam.h** — описание параметров, посредством которых идет взаимодействие с рекламной библиотекой
 - **BegunAdvError.h** — описание возможных ошибок, регистрируемых в библиотеке
2. Также необходимо включить в проект **SystemConfiguration.framework**. Для этого выполните в контекстном меню вашего проекта **Add > Existing Frameworks** и выберите вышеупомянутую библиотеку из списка:



3. Как уже было упомянуто в п. 1, делегат, который будет взаимодействовать с библиотекой, должен наследовать протокол `BegunM` и реализовать метод:

- `(void) begunCallbackMessage: (NSArray *)object;`

Все события, которые производятся с библиотекой, могут быть зафиксированы при помощи данного метода. Возможные события, на которые происходит реакция:

- AdInit** — Событие, которое возникает в момент инициализации библиотеки
- AdLoaded** — После данного события становится возможным отображение рекламного блока библиотеки
- AdClickThru** — Событие, которое возникает при переходе пользователя по рекламному объявлению

Инструкция по внедрению библиотеки Бегуна Приложения на базе iOS

4. Объявите в вашем приложении экземпляр библиотеки

```
// minBegunADSAppDelegate.h
#import <UIKit/UIKit.h>
// Import Begun Advertising definition from SDK
#import "BegunAdv.h"

@interface minBegunADSAppDelegate : NSObject <UIApplicationDelegate, BegunM>
{
    UIWindow *window;
    // Begun Advertising
    BegunAdv *wCntrl;
}
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIWindow *window;
- (void) begunCallbackMessage: (NSArray *)object;
@end
```

5. В реализации приложения необходимо инициализировать библиотеку одним из способов, представленных ниже:

```
#import "minBegunADSAppDelegate.h"

@implementation minBegunADSAppDelegate
@synthesize window;

- (BOOL)application:(UIApplication *)application
    didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {

    window = [[UIWindow alloc] initWithFrame:[[UIScreen mainScreen] bounds]];

    // Библиотеке для корректной инициализации требуется передать через параметр
    // EnviromentVars информацию о рекламной площадке. Информацию необходимо получить у Бегуна
    BegunQuestionParam *enviromentVars = [[BegunQuestionParam alloc] init];
    enviromentVars.param = @"environmentVars";
    enviromentVars.value = @"pad_id:*****|block_id:*****";

    NSSet *initObject = [[NSSet alloc] initWithObjects:enviromentVars, nil];

    // Определяем координаты, в рамках которых будет отображаться реклама
    wCntrl = [[BegunAdv alloc] init];
    [wCntrl configure:self
        bannerX:0
        bannerY:50
        bannerWidth:320
        bannerHeight:60
        bannerOptions:initObject];
    /**
     Также один из возможных способов инициализации библиотеки. При необходимости более
     точного таргетинга, можно дополнительно передать библиотеке информацию о местоположении
     пользователя.

    wCntrl = [[BegunAdv alloc]
        initWithController:self
        bannerX:rect.origin.x
        bannerY:rect.size.height
        bannerWidth:rect.size.width
        bannerHeight:50
        bannerOptions:initObject
        latitude: locationManager_.location.coordinate.latitude
        longitude:locationManager_.location.coordinate.longitude];
    */
    [initObject release];
    [enviromentVars release];

    [window addSubview:wCntrl.view];
    [window makeKeyAndVisible];
}
```

Инструкция по внедрению библиотеки Бегуна Приложения на базе iOS

```
        return YES;
    }

    // Пример старта и остановки библиотеки
    - (void) begunCallbackMessage: (NSArray *)object {
        NSString *cmd = [object objectAtIndex:1];

        // Библиотека готова к использованию
        if ([cmd isEqualToString:@"AdLoaded"]) {
            [wCntrl processJavaScriptCommand:@"startAd" withObject:nil];
        }
        // Пользователь перешел по рекламному объявлению
        if ([cmd isEqualToString:@"AdClickThru"]) {
            // Останавливаем показ рекламы
            [wCntrl processJavaScriptCommand:@"stopAd" withObject:nil];
        }
    }

    // Продолжить показ рекламных объявлений
    - (void) applicationWillEnterForeground:(UIApplication *)application {
        [wCntrl processJavaScriptCommand:@"resumeAd" withObject:nil];
    }
}
```

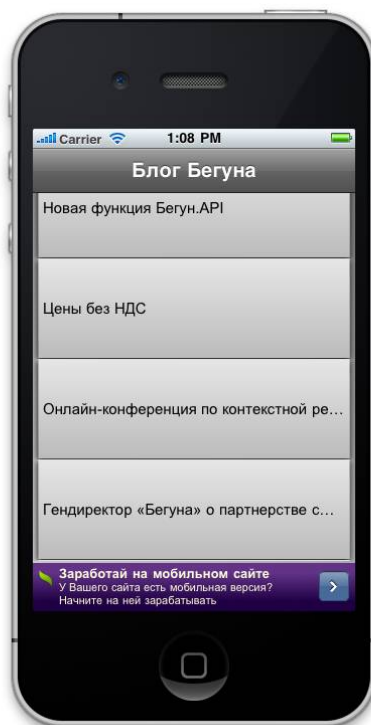
6. Для отладки в составе библиотеки доступен метод:
- (void) begunAdvError:(BegunAdvError *)error;

Метод описан в протоколе **BegunM** с параметром **@optional**. Метод принимает в качестве параметра объект ошибки **BegunAdvError**. Возможные коды ошибок описаны в **BegunAdvError.h**. Пример использования:

```
- (void) begunAdvError:(BegunAdvError *)error {
    switch ([error code]) {
        case BegunAdvErrorNoAds:
            break;
        case BegunAdvErrorOSVersionLow:
            break;
    }
}
```

7. Визуальный результат интеграции библиотеки:

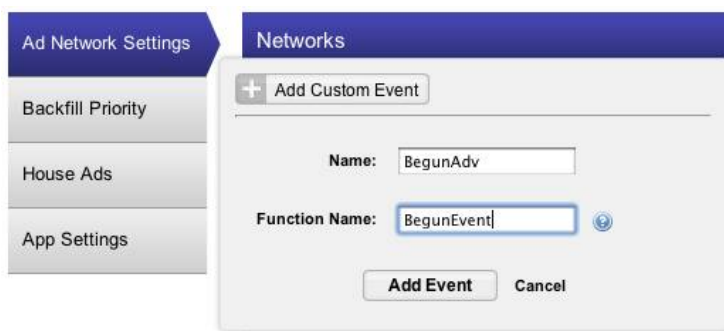
Инструкция по внедрению библиотеки Бегуна Приложения на базе iOS



8. Интеграция библиотеки с AdWhirl

Предполагается, что разработчик уже знаком с особенностями работы AdWhirl и все необходимые шаги по интеграции выполнены.

В интерфейсе управления рекламными площадками платформы AdWhirl необходимо на странице **“Ad Network Settings”** нажать на кнопку **“+Add Custom Event”** и задать имя метода, который будет инициализировать библиотеку Бегуна.



После этого выполните инициализацию библиотеки **AdWhirl** согласно ее документации:

```
AdWhirlView *adWhirlView;  
  
// Необходимо реализовать класс с поддержкой протокола AdWhirlDelegate.  
adWhirlView = [AdWhirlView requestAdWhirlViewWithDelegate:self];  
[self.view addSubview:adWhirlView];  
  
- (NSString *)adWhirlApplicationKey {  
    return @"<YOUR_ADWHIRL_SDK_KEY>";  
}  
  
- (UIViewController *)viewControllerForPresentingModalView {
```

Инструкция по внедрению библиотеки Бегуна Приложения на базе iOS

```
        return self;
    }

    // Метод, посредством которого необходимо запустить показ рекламных объявлений
    - (void) BegunEvent {
        [adWhirlView replaceBannerViewWith:advCntrlr.view];
    }
```